Maandag 30-09

14:00

Gesprek met Rene over de speler besturing, 1st vijand & level design.

Dinsdag 1-10

10:00

Gesprek met Rene over animatie, obstakels & het schieten.

Woensdag 2-10

13:00

Gesprek met Rene over het playtesten, de optimalisatie en de manier van inleveren.